

# Thor Pollerleuchte

THORN

96273315 TR B S 10L35 MAS 730 RGB ASY CL1 MGR

|                |      |      |   |    |   |   |   |      |
|----------------|------|------|---|----|---|---|---|------|
| ISO 9223<br>C5 | IP66 | IK10 | ⊕ | CE |  |  |  | Ta25 |
|----------------|------|------|---|----|---|---|---|------|

## Thor Pollerleuchte

Elegante, vandalensichere Pollerleuchte, engstrahlend, asymmetrisch, mit leistungsstarker Optik. Elektronisches, nicht dimmbares Betriebsgerät. IP66, Schutzklasse I. Mast und Sockel: Aluminium (EW AW 6060). Leuchtdach: Aluminiumdruckguss (EN AC 44300). Diffuser: Polycarbonat (PC) klar, UV-stabilisiert. Vorschaltgerätebox: Polycarbonat (PC). Farbe von Leuchtengehäuse und Mast: Aluminiumpulverbeschichtet THORN DUNKELGRAU, strukturiert (ähnlich DB 703/AKZO 900). RGB: Wahl der Farbe des dekorativen LED-Bandes im Leuchtenkopf, einfach durch Revisionsklappe. Integrierter Bewegungsmelder zum Ein-/Ausschalten. Montagefertige, vorverdrahtete Leuchte. Kabelübergangskasten ist erforderlich und separat zu bestellen.

Abmessungen: 160 x 160 x 1017 mm

Leuchten Leistung: 11,8 W

Gewicht: 9,3 kg



TLG\_ADLB\_F\_SLIMPDB.jpg



TLG\_ADLB\_M\_SLIM\_MRG.wmf

Dieses Produkt enthält eine Lichtquelle der Energieeffizienzklasse D.

Die mit \* gekennzeichneten Werte sind Bemessungswerte. Thorn setzt bewährte und geprüfte Komponenten von führenden Lieferanten ein. Dennoch kann es bei einzelnen LEDs während ihrer Nennlebensdauer vereinzelt zu technologisch bedingten Ausfällen kommen. Laut internationalen Standards besteht für den Nominallichtstrom und die Anschlusslast eine Toleranz von  $\pm 10\%$ . Die Werte gelten, wenn nicht anders angegeben, für eine Umgebungstemperatur von  $25^{\circ}\text{C}$ .

Die Produkte von Thorn Lighting unterliegen einer kontinuierlichen Weiterentwicklung. Wir behalten uns vor, ohne weitere Publikation technische oder formale Änderungen an unseren Produkten vorzunehmen.

© Thorn Lighting

# Thor Pollerleuchte

96273315 TR B S 10L35 MAS 730 RGB ASY CL1 MGR

THORN